**PROPOSAL**

**SEMINAR :**

**MAKE YOUR WAY TO THE TOP WITH ONLINE GAME**

**Kelompok VII / 03PFM**

bekerjasama dengan :

BINUS ENTREPRENEURSHIP CENTER (BEC)

BINUS UNIVERSITY

2010

**I . Daftar Isi**

1. **Daftar Isi**
2. **Lembar Persetujuan Penyelenggaraan Event**
3. **Latar Belakang**
4. **Tujuan Acara**
5. **Tema dan Jenis Kegiatan**
6. **Waktu dan Tempat Kegiatan**
7. **Target Peserta**
8. **Sarana Publikasi**
9. **Teknis Kegiatan dan Rundown Acara**
10. **Susunan Kepanitiaan**
11. **Rencana Anggaran**
12. **Penutup**

**LEMBAR PERSETUJUAN PENYELENGGARAAN EVENT**

Jenis Kegiatan : Seminar

Judul : Make Your Way To The Top With Online Game

Speaker :

Hari / Tanggal : 15 Januari 2011

Waktu : 09.00 – 12.00 WIB

Tempat : Auditorium Lt.4 Kampus Anggrek, BINUS University

Kontribusi Peserta : Rp. 10.000,- ( termasuk snack dan sertifikat )

Disusun oleh: Mengetahui,

**Tema Dwi Pranata Yunita Wijaya H., B.Eng., MM.**

Ketua Panitia Dosen Pembimbing

Menyetujui,

**Karyana Hutomo, ST., MM.**

Manajer BEC

**Latar Belakang**

Dalam 10 tahun terakhir, permainan elektronik atau yang kita sering sebut dengan game online telah mengalami kemajuan yang sangat pesat. Ini bisa kita lihat di kota-kota besar, tidak terkecuali juga kota-kota kecil, banyak sekali game center yang muncul. Game center itu sendiri tidak seperti halnya warnet, mereka memiliki pelanggan tetap yang lebih banyak daripada warnet. Inilah yang membuat game center hampir selalu ramai dikunjungi.

Game saat ini tidak seperti game terdahulu, jika dahulu game hanya bisa maksimal dimainkan dua orang, sekarang dengan kemajuan teknologi terutama jaringan internet, game bisa dimainkan 100 orang lebih sekaligus dalam waktu yang bersamaan. Online Game juga membawa dampak yang besar terutama pada perkembangan anak maupun jiwa seseorang.

Oleh karena itu kami Kelompok 7, 03 PFM dengan visi dan misi memperkenalkan cara berwirausaha melalui Online Game, akan mengadakan Seminar “MAKE YOUR WAY TO THE TOP WITH ONLINE GAME.”

**Tujuan Acara**

Tujuan yang ingin dicapai dari penyelenggaraan seminar Make Your Way To The Top With Online Game ini adalah :

1. Mengenalkan cara berwirausaha dengan online game.
2. Menumbuhkan dan meningkatkan rasa cinta terhadap online game.
3. Meningkatkan partisipasi mahasiswa/i dalam kegiatan yang diadakan di BINUS baik berupa seminar,workshop, dll.

**Tema dan Jenis Kegiatan**

Tema : “MAKE YOUR WAY TO THE TOP WITH ONLINE GAME”

Jenis Kegiatan : Seminar

**Waktu dan Tempat Kegiatan**

Hari / Tanggal : Sabtu, 15 Januari 2011

Waktu : 09.00 – 12.00 WIB

Tempat : Auditorium Lt.4 Kampus Anggrek, BINUS University

**Sarana Publikasi**

1. Flyer yang didistribusikan ke seluruh papan pengumuman yang tersebar di tiga Kampus BINUS University (Kampus Kijang, Anggrek dan Syahdan) dan BINUS Bussiness School JWC.
2. Promosi melalui website BINUS Maya, website BINUS Entrepreneurship Center, dan website BINUS lainnya.
3. Promosi melalui tayangan di media elektronik BEE‐TV.

**Teknis Kegiatan dan Rundown Acara**

**Teknis Kegiatan**

1. Pendaftaran :

Pendaftaran peserta dimulai pada 20 Desember 2010, dimana loket pendaftaran dibuka di Sekretariat BEC, dan meja registrasi di kampus Anggrek.

1. Hari H seminar :

Seminar dimulai pada pukul 09.00 WIB dimana peserta langsung melakukan registrasi ulang di lokasi seminar dengan menyerahkan bukti pembayaran, yang kemudian menandatangani daftar kehadiran. Seminar dimulai dengan pemberian materi singkat mengenai sejarah Game dan jenis‐jenis Game, yang kemudian langsung mengenalkan Online Game.

1. Hasil seminar :

Hasil seminar adalah ilmu yang berupa pengetahuan menjadi gamer yang ahli dan berwirausaha dengan game online.

Pelaksanaan dari kegiatan ini, meliputi dua hal perencanaan, yaitu :

1. **Strategi**

* Penerapan strategi yang baik (Planning, Organizing, Staffing, Leading, Controlling).
* Pendanaan yang terpadu.
* Persiapan yang matang.
* Publikasi yang gencar.
* Penyajian acara yang menarik.

1. **Prinsip Kerja**

* Kekeluargaan dan kebersamaan.
* Disiplin dan tanggung jawab.
* Percaya diri, optimisme, dan bekerja secara professional.

**Rundown Acara**

**Make Your Way To The Top With Game Online**

08.30 – 09.00 : Registrasi + pembagian snack

09.01 – 10.30 : Sesi I + Tanya Jawab

10.31 – 12.00 : Sesi II + Tanya Jawab

**Susunan Kepanitiaan**

Kegiatan ini diselenggarakan oleh mahasiswa‐mahasiswi kelas 03PFM yang berada di bawah bimbingan Ibu Yunita Wijaya H., B.Eng., MM. selaku dosen dari kelas 03PFM.

Penanggung jawab : Karyana Hutomo, ST., MM.

Ketua Panitia : Tema Dwi Pranata

Wakil Ketua : Bayu Halomoan

Sie Acara : Bayuputro Linggarjati T. dan Ferry Sanjaya

Dokumentasi : Wedha Gebyar Ridhotama

Publikasi : Handry

Kesekretariatan : Julian Michael Dirgantara

Bendahara : Bayu Halomoan

Sponsorship : Lukman Triadi

Perlengkapan : Wedha Gebyar Ridhotama

Konsumsi & Transportasi : Abdurrachman Muslim

**Rencana Anggaran**

BINUS ENTREPRENEUR WEEK – ENTREPRENEUR CLASS

AUDITORIUM AND FOODCOURT, ANGGREK CAMPUS BINUS UNIVERSITY

Date of The Event

Time of The Event

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **KELOMPOK** | | Seminar Mac OS X – Group 7 – 03PFM | | | | |
| **BUDGET** | | | | |
| NO | URAIAN | QTY | SAT | HRG SAT | JUMLAH | TOTAL |
| **SUMBER PEMASUKAN** | |  |  |  |  |  |
| 1 | Penjualan Tiket Seminar |  |  |  |  |  |
|  | Binusian | 300 | lbr | Rp 10.000 | Rp 3.000.000 |  |
|  | Public | 100 | lbr | Rp 15.000 | Rp 1.500.000 | Rp 3.500.000 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| 2 | Sponsorship |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  | Rp 10.000.000 |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **TOTAL PEMASUKAN** | | | | | | Rp 13.500.000 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| NO | URAIAN | QTY | SAT | HRG SAT | JUMLAH | TOTAL |
| **PENGELUARAN** | |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |
| **TOTAL PENGELUARAN** | | | | | |  |

**PENUTUP**

Demikian proposal ini dibuat, sehingga dapat memberi gambaran yang lebih jelas bagi semua pihak dan kami yakin bahwa kegiatan ini akan berhasil dan sukses bila didukung dan dibantu oleh semua pihak. Peran serta, dukungan, bantuan dan kerjasama dari Bapak / Ibu merupakan suatu penghargaan dan kebanggaan dari kami semua.

Jakarta, 15 November 2010

**Panitia Pelaksana Kegiatan Seminar Make Your Way To The Top With Online Game**

**Kelompok 7 / 03PFM**

**BINUS University**

**Hormat kami,**

**Ketua Panitia Sekretaris**

**Tema Dwi Pranata Julian Michael Dirgantara**

**NIM: 1301020731 NIM: 1301021892**