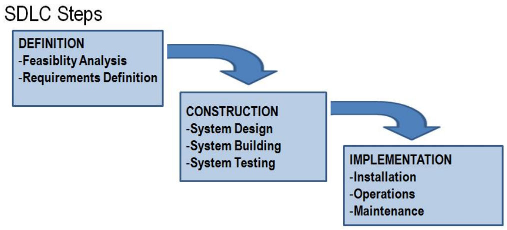
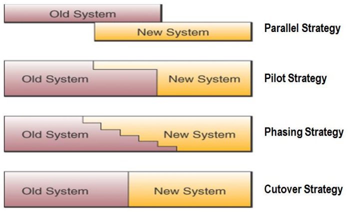
System Development Life Cycle (SDLC)
merupakan konsep siklus pengembangan sistem.



* Memulai proyek sistem baru
* Definiton
  - Analisis kelayakan, membuat keputusan untuk sistem yang bermasalah
  - Definisi kebutuhan, mengidentifikasi masalah dan mencari solusinya.
* Construction
  - Desain sistem baru yg dpt menyelesaikan masalah
  - Pengembangan sistem baru
* Pengujian Sistem
  - Fase Implementasi sistem yg baru dan menjamin sistem baru berjalan secara optimal
* Instalasi
* Maintenance

Konversi Sistem



1. Parallel Strategy → sistem baru dan sistem lama sama-sama dijalankan, output dari masing-masing sistem tsb dibandingkan lalu perbedaanya direkonsiliasi. Setelah melalui masa tertentu, jika sistem baru telah bisa diterima untuk menggantikan sistem lama, maka sistem lama segera dihentikam.
2. Pilot Strategy → pendekatan ini dilakukan dgn cara menerapkan sistem baru hanya pada lokasi tertentu yg diperlakukan sebagai pelopor, hanya sebagian organisasilah yg mencoba mengembangkan sistem baru.
3. Phasing Strategy → konversi dilakukan dgn menggantikan suatu bagian dari sistem lama dgn sistem baru, sistem baru diimplementasikan beberapa kali, yg secara sedikit demi sedikit mengganti yg lama.
4. Cutover Strategy → konversi ini dilakukan dgn cara menghentikan sistem lama dan menggantikannya dgn sistem baru.

Intellectual Property Rights
Hak eksklusif yang diberikan untuk suatu peraturan kepada seseorang atau sekelompok orang atas karya ciptanya

Chargeback System
Proses yang digunakan untuk mengisi unit klien internal layanan Sistem Informasi yang diberikan. Biaya internal bisa dibentuk untuk memulihkan biaya atau mungkin mewakili harga pasar untuk layanan Sistem Informasi.